

Petit explicatif pour utiliser UMAP

Pour cet explicatif je prendrai comme exemple la création d'un point d'attache vélo:

1) Cliquez pour créer le point

2) Placez le point

3) Nommez le point

4) Cliquez pour ouvrir les détails du calque

5) Cliquez pour éditer le tableau

6) Retrouvez la ligne correspondant à votre point partir du nom que vous lui aviez donné

7) Remplir la ligne « amenity » en écrivant « bicycle_parking »

8) indiquer le type de parking (voir ici : http://wiki.openstreetmap.org/wiki/Key:bicycle_parking)

9) Indiquer la capacité d'accueil

10) si vous savez faire une photo et la déposer en ligne (ex: box, hostingpics...) vous pouvez ajouter le lien de l'image.

amenity	bicycle_parking	capacity	covered	fixme	full_id	id	image	name	operator
bicycle_parking			n	Vérifier et compléter les donn		45			Mairie
bicycle_parking	ground_slots	3	n			39	https://app.box.com/s/bnm8		
bicycle_parking	stands	2	n			44	https://app.box.com/s/owpr	Biococ	Mairie
bicycle_parking	wall_loops	6	n	Vérifier le nombre				Centre ophtalmologique	Privé
bicycle_parking		8	n	Vérifier les données		43		Hôpital	Mairie
bicycle_parking	ground_slots	4	n		n3796654659	3		Hortes neuve	
bicycle_parking	stands	6	n			41	https://app.box.com/s/j55ce3	Intermarché	
bicycle_parking	wall_loops	10	n			42	https://app.box.com/s/vk13r	Intermarché 1	
bicycle_parking		8	n	Confirmer les données et l'exi	n2768073067	1		Lycée Sembat	

11) SAUVEGARDEZ VOTRE TRAVAIL (faites le après chaque ajout) !!!